Proje ortam karardığında kendi kendine yanan ledlerdir. Mesela yol kenarlarındaki lambalar gece olduğunda kendi kendine yanarlar. Bu projede bir breadboard üstünde led var,bunun dışında fotodirenç var. Bu fotodirenç analog değerler okumakta, koddaki bir integer değişkeni de bu değerleri kaydetmekte.Direncin aydınlık ve karanlık ortamlarda döndürdüğü analog değerlerden yola çıkarak bir değer belirlenmiştir.Direncin okuduğu değerler kodda belirlenen bu değerden büyük olursa bu ortam aydınlık demektir ve ledler yanmaz.Aksi halde ise yanar.Projede arduino uno kullanılmıştır.